

yui-frameworks のススメ

Flex User Group

有川 栄一

廣畑 大雅



AKABANA



yui-frameworks



Seasar

自己紹介

- 有川 榮一 (arkw)

- The Seasar Project コミッタ
 - S2Flex2
 - AKABANA
<http://d.hatena.ne.jp/arkw/>

- 廣畑 大雅 (taiga)

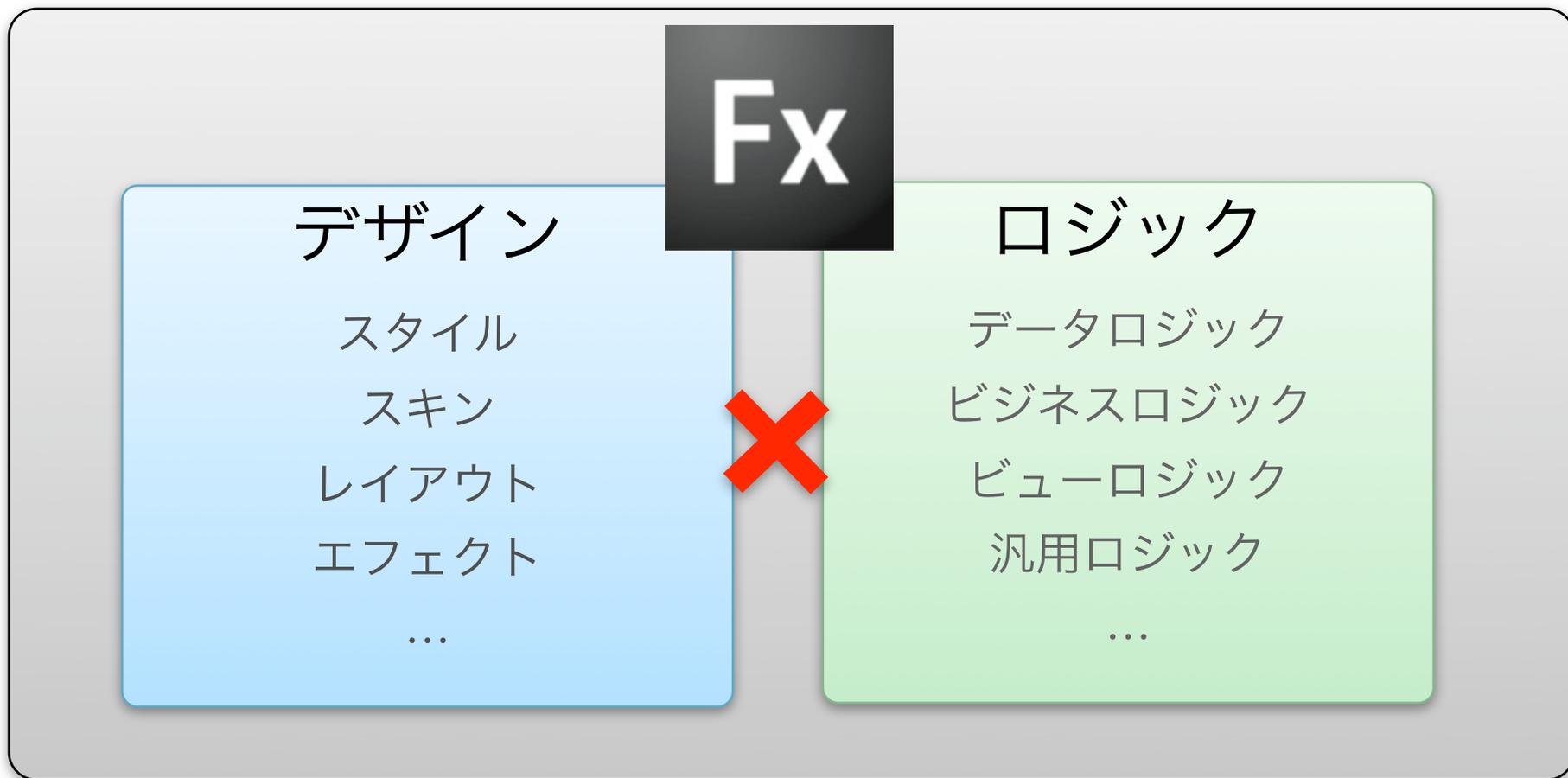
- フリーランスの Web オーサリングエンジニア
- taiga.jp
<http://taiga.jp/>

アジェンダ

- デザインとロジック
 - デザイナーとプログラマー
 - 分業と結合
- yui-frameworks
- 結

デザインとロジック

- Flex 開発を分解すると...?



デザインとロジック

- サンプル



デザインとロジック

■ デザイン

```
<mx:Style>
    Button.showMessage{
        font-size:18;
        background-color:#ffffff;
        vertical-align:middle;
        horizontal-align:center;
    }
    Label.messageText {
        color:#0000FF;
        font-size:20;
    }
</mx:Style>
<mx:Button
    label="クリック"
    click="showHelloWorld(event)"
    styleName="showMessage"
/>
```



デザインとロジック

■ ロジック

```
private function showHelloWorld(  
    event:MouseEvent):void{  
    var popup:TitleWindow =  
        PopUpManager  
            .createPopUp(  
                this,  
                TitleWindow,  
                false) as TitleWindow;  
    PopUpManager.centerPopUp(popup);  
    popup.title = "メッセージ";  
  
    var label:Label = new Label();  
    label.styleName = "messageText";  
    label.text = "HelloWorld";  
    popup.addChild(label);  
}
```



デザインとロジック

- MXML は何でも書ける
 - デザイン
 - スタイル
 - レイアウト
 - ロジック
 - メソッド
 - イベントハンドラ
 - バインディング

デザインとロジック

- MXML はいいところばかりじゃない
 - デザインとロジックの変更が、混じる
 - デザインの変更
 - イベントハンドリングの変更
 - レイアウトの変更
 - バインディングの変更
 - 予期せぬバグの原因が、起こりやすい
 - スタイルが適用されない
 - イベントハンドリングがされない

分業と結合

- 分業するには...？
 - デザイン
 - デザイナーが作る
 - ロジック
 - プログラマーが作る
 - デザインを利用する

分業と結合

■ デザイン

- スタイルシート like CSS
 - 画像
 - SWF
- MXML
 - レイアウト
 - エフェクト
- デザイナーがメインで作る

```
global{
    font-size:18;
}

HelloWorld {
    color:#FFFFFF;
    font-size:14;

    vertical-align:middle;
    horizontal-align:center;

    background-color:#FFFFFF;
}

Button.showPopup{
    icon:Embed(source="assets.swf",symbol="icon_showPopup");
}
```

分業と結合

■ ロジック

- ActionScript 3.0
 - クラス
 - インターフェイス
 - グローバル関数
 - ライブラリ
- デザインパターン
- プログラマーがメインで作る

```
package examples.yui.helloworld.action
{
    import examples.yui.helloworld.helper.HelloWorldHelper;
    import examples.yui.helloworld.validator.HelloWorldValidator;

    import flash.errors.IllegalOperationError;
    import flash.events.Event;
    import flash.events.MouseEvent;

    import mx.events.EffectEvent;
    import mx.events.ValidationResultEvent;
    import mx.validators.Validator;

    import org.seasar.akabana.yui.framework.event.FrameworkEvent;
    import org.seasar.akabana.yui.framework.event.RuntimeErrorEvent;

    public class HelloWorldAction {
        |
        public var helloWorldHelper:HelloWorldHelper;

        public var validator:HelloWorldValidator;

        private var isFirst:Boolean = true;

        public function onApplicationStartHandler( event:FrameworkEvent ):void{
            trace{ event };
        }

        public function onRuntimeErrorHandler( event:RuntimeErrorEvent ):void{
            trace(">",event.stackTrace);
        }
    }
}
```

分業と結合

- 結合するには...？ (1/3)

- クラス継承

- Canvasなどを継承して、デザインとロジックを結合する
 - 継承したクラスとデザインが密結合になる

分業と結合

- 結合するには...? (2/3)
 - IMXMLObject
 - IMXMLObject を実装して、デザインと統合する
 - IMXMLObject 実装クラスとデザインが密結合になる

分業と結合

- 結合するには...? (3/3)
 - yui-frameworks
 - 命名規則に基づいて統合する
 - 関係するクラスが疎結合になる

■ yui-framework

- Naming Convention
 - 設定のために命名規則を定め守る
- DI Customizer
 - 依存関係を解決する
 - インスタンス生成・管理
- Auto Event Customizer
 - イベントハンドラを View に関連付ける

yui-frameworks

- Logging Framework
 - ログ管理
 - ログ出力
- RPC Framework
 - 外部サービス呼び出し
 - RemotingMessage
 - S2Flex2
 - BlazeDS

デモ

- デモ

- 自動イベントハンドリング
- 例外
- 非ビジュアルコンポーネント

- 命名規則
 - スタイル名、クラス名、インスタンス ID
- デザインとロジック
- MXML と AS
- デザイナーとプログラマー

- AKABANA

- <http://akabana.sandbox.seasar.org/ja/>

- yui-frameworks

- <http://akabana.sandbox.seasar.org/ja/products/yui/index.html>

- Flex User Group

- <http://www.fxug.net/>

質疑応答

ご清聴

ありがとうございました